

Asch Schnitzeljagd

Liebe Asch-Familien,

da man dieses Jahr leider nicht nach Asch fahren kann, wir aber etwas Traditionelles machen wollten, haben wir uns eine Schnitzeljagd überlegt. Anders als in Asch stehen an den Stationen keine Personen und es gibt auch keine Pfeile oder Ähnliches am Boden. Es gibt auch keine Punkte oder Sieger, ihr macht alles was ihr macht nur zum Spaß für euch. Einen kleinen Schatz gibt es aber trotzdem am Schluss. 😊

Wir (Johanna, Johanna, Elisa) würden uns freuen, wenn ihr die Schnitzeljagd macht, falls ihr Zeit und Lust dazu habt!

Habt viel Spaß damit!

Ihr könnt die Tour zu Fuß, aber auch mit dem Fahrrad machen (wir würden es mit dem Fahrrad empfehlen, auch weil es kein Rundweg ist, je nachdem worauf ihr Lust habt. Die Strecke ist zwar überwiegend geteert, jedoch gibt es an einzelnen Stellen Schotter.

Die Strecke ist ca. **5,5 km** lang und dauert ganz grob **2 - 2,5 Stunden** (zu Fuß).

Was müssen wir mitnehmen und wird benötigt?

- Die beiden Dokumente (das hier und das andere), (aber nicht anschauen!)
- Stift (da es manchmal evtl. sinnvoll sein kann, etwas hier zu notieren)
- Tücher als Augenbinden
- Evtl. Essen und Trinken
- Handy (für Fotos und, falls ihr die Bilder aus diesem Dokument, die ihr braucht, nochmal genau anschauen wollt – auf dem Ausgedruckten kann man es vielleicht nicht gut erkennen)

Die Schnitzeljagd ist grundsätzlich so aufgebaut, dass ihr mit diesem Dokument arbeitet, indem ihr immer das aktuelle Rätsel lest und bearbeitet. Die anderen Rätsel und Aufgaben aber noch gar nicht angucken (am besten umknicken oder so)! Also immer nur das Rätsel bzw. die Aufgabe, die jetzt dran ist, anschauen, bearbeiten und dann das machen, wozu ihr aufgefordert werdet. Ihr lauft aber eigentlich immer von Rätsel zu Rätsel und erfahrt durch das Lösen dieses, wo lang bzw. wohin ihr gehen müsst.

Es gibt zusätzlich zu diesem Dokument noch ein weiteres, in welchem ihr die Geheimschrift findet, die ihr für ein Rätsel benötigt, sowie ein paar Wegbeschreibungen, die euch helfen sollen, falls ihr den Ort, den ihr bei eurem Rätsel herausfindet, nicht kennt oder den Weg zu diesem nicht findet. Allerdings sind die Wegbeschreibungen auch in der Geheimschrift verfasst, sodass ihr auch hier nochmal rätseln müsst.

Der Startpunkt ist bei Elektror direkt neben der Haltestelle Kreuzbrunnen und von da aus könnt ihr mit den Rätseln beginnen.

Rätsel Nr. 1:

gesuchter Ort:

1. Wort: Gegenteil von neu? _____,

2. Wort: Wer stand früher vor einem Schloss und passte auf? _____.

Lauft dort hin!

Rätsel Nr. 2:

Sucht die Speisekarte an der Hauswand. Hier findet ihr die Zeile, dabei werden allerdings nur die fettgedruckten Zeilen beachtet, sowie den jeweiligen Buchstabe in der Zeile (dieser ist auch fettgedruckt) und auf welcher Seite der Karte der gesuchte Buchstabe zu finden ist. Die Buchstaben ergeben ein Lösungswort, welches die nächste Station beschreibt.

Bsp: 1. Zeile, 2. Buchstabe links: a

Zeile (nur die fettgedruckten)	Wievielter Buchstabe	Seite	Lösungswort
1	1	links	
3	9	links	
2	5	rechts	
8	14	rechts	
2	2	links	
1	5	rechts	
7	5	rechts	
3	6	rechts	
1	3	links	
6	11	rechts	
4	3	links	
8	15	rechts	
5	4	rechts	
4	5	links	
4	3	rechts	
3	1	rechts	
2	6	links	

Begeht euch dorthin.

Aufgabe Nr. 1:

Macht hier zusammen mit den Hasen ein Foto!

Rätsel Nr. 3:

Geht in die Richtung, in die der pinke Hase, der nur weiße Pfoten und ansonsten keine großen weißen Flecken hat, flitzt. Lauft in diese Richtung gerade aus, bis ihr auf einen tollen Ort zum Pausmachen trefft. Hier könnt ihr Pause machen, spielen oder auch direkt weitergehen.

Rätsel Nr. 4:

Auf der nächsten Seite seht ihr ein paar Bilder, die die nächste Station beschreiben. Begeht euch da hin.



Rätsel Nr. 5:

Jetzt müsst ihr den Häusern in dieser Reihenfolge folgen:

orange, orange, weiß, weiß, weiß, weiß, weiß, orange, weiß, weiß

Aufgabe Nr. 2:

Geht zum Bäume-Kreis. Hier braucht ihr euer mitgebrachtes Tuch. Damit verbindet ihr euch die Augen und führt euch gegenseitig um die Bäume und die Steine herum.

Rätsel Nr. 6:

Was ist/war am Donnerstag außer Christi Himmelfahrt noch?



(1) Tag der Wäscheklammern

(2) Vatertag

(3) Pfingsten

Nehmt den Weg passend zu der Antwort, die ihr für richtig haltet!

Bleibt an der ersten T- Kreuzung stehen.

Rätsel Nr. 7:

Begeht euch zur „ENßWIE UERAM“.

Tipp: Man kann es sehen und es verbindet Ostfildern.

Rätsel Nr. 8:

Lauft jetzt 75 Ritzen nach oben.

Aufgabe Nr. 3:

Jetzt seid ihr hoffentlich an einem kleinen Spielplatz angekommen. Nun spielen wir ein Spiel, das wir auch schon öfters in Asch gespielt haben. Dabei dürft ihr nur mit einer bestimmten Anzahl an Händen und Füßen den Boden berühren. Schaut in der Tabelle nach, wie viele Hände und Füße bei euer Personenanzahl auf dem Boden sein dürfen. In der letzten Zeile dürft ihr euch selbst etwas ausdenken und das dann ausführen.

2 Personen	3 Personen	4 Personen	5 Personen	6 Personen	7 Personen
2 H, 2 F	1 H, 3 F	1 H, 4 F	2 H, 5 F	3 H, 6 F	3 H, 7 F
1 H, 2 F	3 H, 2 F	4 H, 3 F	4 H, 4 F	3 H, 5 F	4 H, 6 F
2 H, 1 F	2 H, 2 F	3 H, 4 F	3 H, 4 F	5 H, 4 F	8 H, 4 F
1H, 1 F	1 H, 2 F	2 H, 2 F	4 H, 2 F	4 H, 3 F	6 H, 4F

Rätsel Nr. 9:

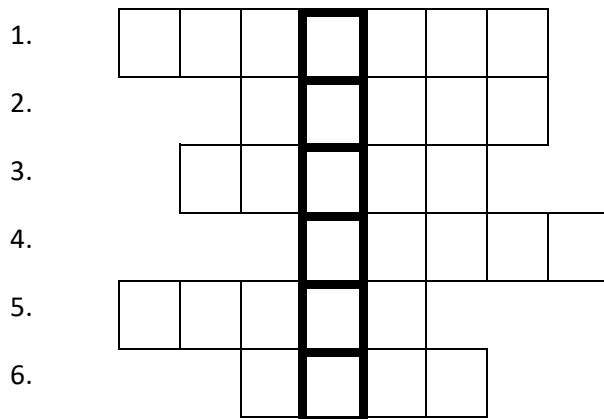
Geht zum: Gehackten Material, das auch zum Brennen verwendet wird und sich in Sichtweite befindet.

Aufgabe Nr. 4:

Spielt eine Runde Pantomime. Was ihr darstellt, dürft ihr euch selbst ausdenken. Nicht vergessen: Die Person, die etwas darstellt, darf nicht reden.

Rätsel Nr. 10:

Das Lösungswort dieses Rätsels verrät euch wo ihr lang müsst. Lauft dort entlang bis zur nächsten Kreuzung. Die Wortbeschreibungen dazu sind auf der nächsten Seite.



Wortbeschreibungen:

- 1) Umweltfreundliches Fahrzeug
- 2) Darauf fliegen Hexen
- 3) Zieht man an gegen Regen und Kälte
- 4) Produzieren Bienen
- 5) Nagetier, welches etwas größer ist als die Maus
- 6) Dort findet normalerweise die Familienfreizeit statt

Rätsel Nr. 11:

Lauft den Weg mit den meisten Gullis entlang, auch wenn ihr an eine Kreuzung gelangt, bis ihr zum Altglas-Container kommt.

Rätsel Nr. 12:

Welches Glas kommt in den ersten Container (gesehen aus der Richtung, aus der ihr gekommen seid)? _____

Aus welchen Farben wird diese Farbe gemischt? _____

Drückt nun auf die Hellere der beiden Farben! Geht erst, wenn die Farbe des Containerglases erscheint, folgt dann dem Schild in der anderen (also der dunkleren) Farbe und lauft bis zu roten Seilen!

Aufgabe Nr. 5:

Seid ihr auf dem Spielplatz angekommen, könnt ihr euch nun einen Parkour ausdenken und diesen durchlaufen. Stoppt, wenn ihr wollt, die Zeit, die ihr dafür benötigt (entweder einzeln oder alle zusammen hintereinander).

Rätsel Nr. 13:

Wegbeschreibung mithilfe der Geheimschrift, die sich auf dem Extra-Blatt befindet, lösen!

Bcrqac qxu rxmwcr, qj Uiqwclqri tnrpch, xmwcm rczfwu phu vxj Ihmacrbqrwcm.

Rätsel Nr. 14:

Wo lebt der Bauer? Auf dem Bauern _____

Was ist ein kleiner Fluss? _____

Lauft diese Straße entlang, aber nur bis zur Wiese.

Aufgabe Nr. 6:

Macht eine Personenpyramide und fotografiert diese, am besten mit allen Leuten! Denkt euch entweder eine selbst aus oder macht eine, die ihr schon kennt.

Rätsel Nr. 15:

Lauft jetzt weiter zur: „STLEAHSELET ZHONSILZ“ (aber unterhalb bei der Kreuzung stehen bleiben).

Aufgabe Nr. 7:

Versucht euch gegenseitig zum Lachen zu bringen. Die nachfolgenden Witze können euch dabei behilflich sein.

Witze:

Sagt die eine Frau: „Guten Tag, mein Name ist Kurz!“ Erwidert die andere: „Mein Name ist auch kurz, ich heiße nämlich Lang.“

Ich habe mit meiner Pflanze ausgemacht, sie nur noch einmal im Monat zu gießen. Sie ist darauf eingegangen.

Was tragen Gummibärchen im Regen? – Gummistiefel

Was ist grün und steht vor der Tür? – ein Klopfsalat

Ist es wahr, dass große Menschen fauler sind als Kleine? – Klar, sie sind immer länger im Bett.

Was ist der Unterschied zwischen einer Amsel? – Beide Beine sind gleich lang, besonders das rechte.

Warum ist das Pferd das lustigste Tier? – Weil es, wo es geht und steht, alles veräppelt.

Ich habe einen Joghurt fallen gelassen, er war nicht mehr haltbar.

Sie sehen krank aus, ich verschreibe Ihnen eine Pizza, mit besten Grüßen Doktor Oetker

Rätsel Nr. 16:

Lauft zur knalligen, modernen Kunst! Dazu müsst ihr den Bahnschienen Richtung Parksiedlung folgen.

Aufgabe Nr. 8:

Macht mit diesem Kunstwerk und euch selbst ein kreatives Foto!

Rätsel Nr. 17:

Geht an den Ort, der diese Sachen verbindet:

FLÜGEL – KERZE – TURM – GLOCKE – KRANICHE

Im Innenhof findet ihr den Schatz!

Falls ihr den Weg nicht kennt: Hoch, über die Ampel und weiter hoch, bis rechts die Robert-Koch-Straße ist, dann in diese einbiegen.

IHR HABT ES GESCHAFFT!!!! 😊